

howto/nl/playonline

From Wormux

Contents

- [1 Online spelen - de basis](#)
 - [1.1 Basiskennis](#)
 - [1.2 Twee manieren om online te spelen](#)
- [2 Hoe neem ik deel aan een bestaande server?](#)
 - [2.1 Netwerk Spel optie kiezen in het hoofdmenu](#)
 - [2.2 Serverlijst venster](#)
 - [2.3 Nieuw online spel venster - cliënt modus](#)
- [3 Hoe zet ik een server op?](#)
 - [3.1 Alvorens het opzetten van een server](#)
 - [3.2 Een server met behulp van de ingebouwde spelinterface starten](#)
 - [3.2.1 "Host een spel" tabblad](#)
 - [3.2.2 Nieuw online spel venster - admin modus](#)
 - [3.3 Een headless server opzetten](#)

Online spelen - de basis

[\[edit\]](#)

Basiskennis

[\[edit\]](#)

Er zijn 2 dingen die belangrijk zijn om te weten wanneer u Wormux online wilt spelen:

- Welke versie van het spel u gebruikt - dit is te vinden in het hoofdmenu (aan de onderkant)
- Wat de nieuwste versie van het spel is - om dit te controleren gaat u naar de [Wormux downloads pagina](#)

U kunt alleen aan de servers deelnemen die dezelfde versie als u gebruiken. **Gebruik altijd de nieuwste versie van Wormux.**

Wanneer u via een proxyserver verbonden bent met het internet, bijvoorbeeld op een universiteit of op school, is het niet mogelijk om Wormux via het internet te spelen.

Twee manieren om online te spelen

[\[edit\]](#)

U kunt online spelen door:

- Deel te nemen in een bestaand spel
- Zelf een server op te starten

Hoe neem ik deel aan een bestaande server?

[\[edit\]](#)

Netwerk Spel optie kiezen in het hoofdmenu

[\[edit\]](#)

Om te beginnen moet u iemand zoeken om mee te spelen. Als u geen vriend heeft waarmee u kunt spelen is het verstandig om tegenstanders te zoeken op het Wormux IRC kanaal. Open uw IRC programma en ga de #wormux chatruimte binnen op de irc.freenode.net IRC server. Vraag of iemand een server kan starten om met u te spelen. Start als u een opponent gevonden heeft het spel en klik op Netwerk Spel in het hoofdmenu ([Figuur 1](#)).

Als alternatief kunt u uw geluk op de proef stellen en gewoon op "Netwerk Spel" klikken zonder eerst een tegenstander te regelen. Het is mogelijk dat iemand een server heeft opgezet zonder het op het IRC kanaal aan te kondigen.

Figuur 1: Netwerk Spel optie in het hoofdmenu



Figuur 2: Serverlijst venster

[\[edit\]](#)

Serverlijst venster

Nu verschijnt er een serverlijst venster ([Figuur 2](#)). De markeringen in deze figuur geven de belangrijkste elementen van dit scherm weer:

- 1. Serverlijst - Wanneer uw vriend een server heeft gestart (en ervoor heeft gekozen dat het een openbare server moet zijn) is deze server hier terug te vinden in de lijst.
- 2. Wachtwoordveld - Als de server waaraan u wilt deelnemen beveiligd is met een wachtwoord, moet u hier het wachtwoord invullen alvorens het verbinden (Wachtwoordbeveiligde servers worden aangegeven met een hangslotje links van het ip-adres).
- 3. Handmatige verbinding - Als de server waaraan u wilt deelnemen niet zichtbaar is voor iedereen, moet u hier de gegevens van de server invullen.
- 4. "Host een spel" tabblad - Klik hier om een server op te zetten (Dit wordt verder uitgelegd in de [volgende sectie](#)).
- 5. Klik op het groene knopje om te verbinden of op het rode om terug te keren naar het hoofdmenu.



[\[edit\]](#)

Nieuw online spel venster - cliënt modus

Dit venster lijkt erg op het offline speelmenu. Zoals aangegeven in [Figuur 3](#) vindt u hier:

Figuur 3: Nieuw online spel venster - cliënt modus



- 1. Teamoverzicht - Geeft alle teams weer die gaan spelen. Gebruik de knop links boven om het aantal teams in te stellen dat vanaf uw computer zal spelen. Hier kunt u ook van alle lokale teams het aantal karakters instellen. Bij teams die bestuurd worden vanaf andere computers zal "op afstand" verschijnen.
- 2. Huidige kaart - De kaart die is momenteel geselecteerd is voor het spel is zichtbaar. Alleen de server administrator kan de kaart instellen. Als u met een andere kaart wilt spelen kunt u via de chatbox onder in beeld overleggen met de administrator.
- 3. Chatbox - Hier kunt u praten met andere spelers.
- 4. Cliënt opties - Op het moment is de enige optie "speel meerdere keren". Als deze optie is ingeschakeld zult u na het gevecht terugkeren naar dit venster in dezelfde server om voorbereidingen te treffen voor nog een gevecht.
- 5. Voordat de strijd begint dient u de server door te geven dat u er klaar voor bent. Dit doet u door op de groene knop te klikken. Om de server te verlaten klikt u op de rode knop.
Ook nadat u heeft aangegeven dat u er klaar voor bent kunt u chatten totdat het spel begint.

[\[edit\]](#)

Hoe zet ik een server op?

Alvorens het opzetten van een server

[\[edit\]](#)

Uw computer moet bereikbaar zijn vanaf het internet. Dat houdt in dat u ofwel direct verbonden bent met het net of port forwarding dient in te stellen op uw router/firewall.

Wormux gebruikt standaard TCP poort 3826 voor het hosten van een spel. Deze poort moet binnenkomende verbindingen accepteren, dus controleer uw firewall/NAT. TCP poort 9997 wordt gebruikt om te verbinden met de index server(uitgaande verbinding), hiervoor hoeft u meestal geen forwarding in te stellen.

Een server met behulp van de ingebouwde spelinterface starten

[\[edit\]](#)

Om gemakkelijk een server te starten, kunt u het beste gebruik maken van de ingebouwde

spelinterface. Klik op "Netwerk Spel" in het Wormux hoofdmenu (zoals in [Figuur 1](#)). Vervolgens klikt u op het "Host een spel" tabblad (aangegeven met een 4 in [Figuur 2](#)).

[[edit](#)]

"Host een spel" tabblad

In het "Host een spel" venster ([Figuur 4](#)) ziet u de volgende elementen:

Figuur 4: "Host een spel" tabblad



Figuur 5: Nieuw online spel venster - admin modus



- 1. Instelbare servereigenschappen:
 - 1.1. Poort - het is mogelijk de poort die de server gebruikt te veranderen maar het is aan te raden om het ongewijzigd te laten aangezien poort 3826 TCP geregistreerd is voor Wormux door de [IANA](#).
 - 1.2. Spel naam - de beschrijving van de server die gebruikers te zien krijgen wanneer ze uw server vinden in de serverlijst.
 - 1.3. Wachtwoord - indien u uw server wilt beveiligen met een wachtwoord dient u het gewenste wachtwoord hier in te vullen.
 - 1.4. "Server beschikbaar op internet" optie - als deze optie is ingeschakeld kan iedereen zien dat uw server draait. Anders niet.
- 2. Om verder te gaan met het starten van de server klikt u op de groene knop. Om te annuleren klikt u op de rode knop.

Nieuw online spel venster - admin modus [[edit](#)]

Als u op de groene knop geklikt heeft komt u als administrator terecht in het online spel venster. Dit venster lijkt erg op het cliënt modus venster ([Figuur 3](#)). De verschillen zijn beschreven:

- 1. Huidige kaart - De kaart die is momenteel geselecteerd is voor het spel is zichtbaar. Als administrator bent u in staat om de kaart te selecteren die gebruikt zal worden in het spel. Gebruik de pijlen om door de kaarten te bladeren en klik op de gewenste kaart.
- 2. Server modus opties:
 - Max. aantal spelers - Als administrator kunt u het maximaal aantal spelers voor het spel instellen.
 - "Speel meerdere keren" - Als deze optie aanstaat zal de server doordraaien na het komende gevecht. Wanneer de optie uitstaat zal de server sluiten na het spel.
- 3. Groene en rode knop - Na het lezen van deze handleiding weet u waarschijnlijk wel waar deze voor dienen, niet dan?

[[edit](#)]

Een headless server opzetten

Deze sectie zal worden bijgewerkt nadat versie 0.8.4 is uitgebracht, vanaf dan kunt u headless servers gaan draaien.

Retrieved from "<http://www.wormux.org/wiki/howto/nl/playonline.php>"